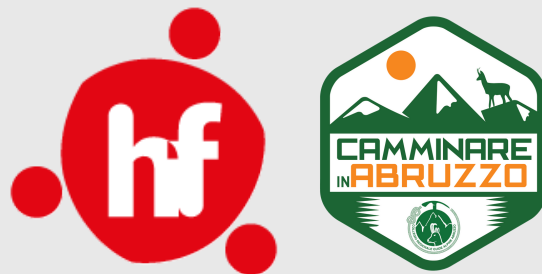


HUMAN FACTORY & CAMMINARE IN ABRUZZO PRESENTANO:

HUMAN EXPERIENCE

LEARNING OUTSIDE THE BOX





FORMAZIONE ESPERIENZIALE

DI COSA SI TRATTA?

La nuova **sfida** che le aziende affrontano quotidianamente sta nella **gestione del cambiamento repentino e dinamico** parte ormai della quotidianità della vita di ogni impresa.

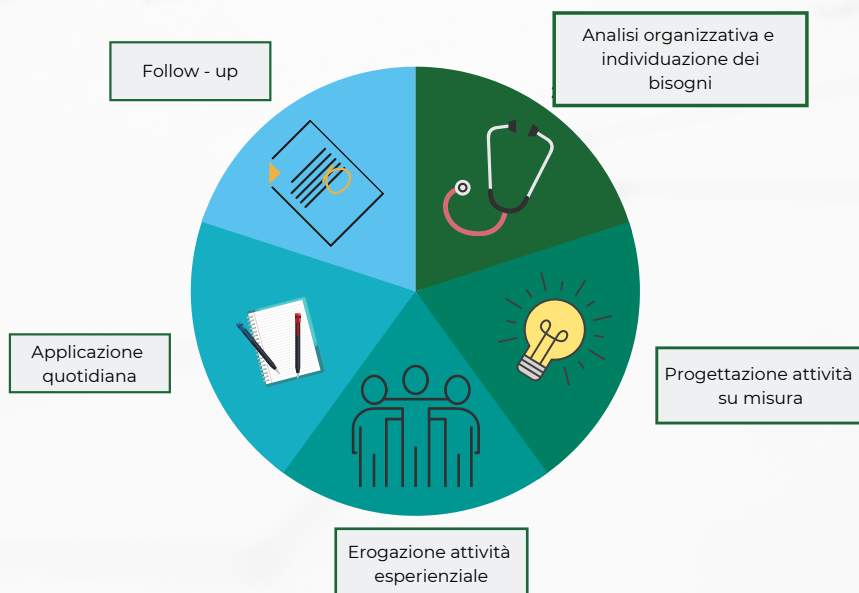
La chiave per il futuro delle organizzazioni non può che essere il generare senso di **appartenenza e fiducia** all'interno di una determinata realtà, fattori determinati dal livello di **engagement** nell'azienda.

EMPLOYEE ENGAGEMENT

AUMENTO DELL'UTILE DEL 19,2%

Diversi studi dimostrano come le aziende con team ad alto livello di **engagement** nell'arco di 12 mesi abbiano registrato un **incremento dell'utile operativo pari al 19,2%**, mentre come le aziende con un basso livello di engagement viceversa abbiano fatto registrare una **diminuzione dell'utile operativo pari al 32,7%**.

APPROCCIO





FORMAZIONE ESPERIENZIALE

COME SI SVOLGE L'EVENTO?

PROGETTAZIONE DELL'EVENTO

La fase di progettazione ricopre un'importanza strategica molto pesante: è in questa situazione che vengono definite la location per l'esperienza, la tipologia di attività da svolgere fra quelle presenti nel catalogo Human Experience e contemporaneamente le skills da allenare in base a quelli che sono i fabbisogni e le peculiarità del singolo gruppo.

FORMAZIONE ESPERIENZIALE

Lo svolgimento dell'attività avviene previa progettazione strutturata effettuata dallo Staff Human Factory e dallo staff Camminare in Abruzzo.

Lo stesso staff guida l'evento attraverso assistenza, suggerimenti e cura dei dettagli per la perfetta riuscita dell'esperienza di gara prima e di formazione poi.

DEBRIEFING

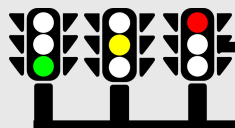
A dare il vero significato all'esperienza vissuta c'è il debriefing: il momento in cui si riflette sullo svolgimento dell'attività grazie ad un confronto con coach e psicologo. Con il debriefing si attua lo scopo dell'evento: quello di riportarsi a casa ed in ufficio strumenti concreti ed insegnamenti per il quotidiano di ognuno dei partecipanti.



LE SKILLS CHE ALLENIAMO

Capabilities Training

LEADERSHIP
TEAM WORKING
RELAZIONI INTERPERSONALI
COMUNICAZIONE E ASCOLTO ATTIVO
AUTOCONTROLLO E GESTIONE DELLO STRESS
INTELLIGENZA EMOTIVA
GESTIONE DEL CAMBIAMENTO
GESTIONE DEI CONFLITTI
DELEGA
DARE RICEVERE FEEDBACK
INIZIATIVA PERSONALE
RESPONSABILITA' PERSONALE
GESTIONE DEL TEMPO
PROBLEM SOLVING
DECISION MAKING
DESIGN THINKING



Attività

Grado di difficoltà

ORIENTEERING



Obiettivo:

raggiungere i punti di controllo con l'aiuto di una **carta topografica** ed una **bussola** nel tempo stabilito.

Caratteristiche:

l'attività si svolge in luoghi aperti e vasti come boschi, prati o radure.

Training skills:

- Team Building
- Leadership
- Problem Solving
- Multitasking

Organizzazione della giornata:

la giornata si svolgerà in un **ambiente naturale** che verrà scelto insieme all'azienda per favorirne gli spostamenti. Verrà svolta una prima parte **teorica** dove si spiegheranno l'uso della bussola, la lettura della mappa e le regole del gioco. Successivamente inizierà la **gara a tempo** dove il docente valuterà il **lavoro di squadra**, l'impegno e l'interesse prestato all'attività. Le squadre verranno create dall'azienda in base ai ruoli, ai reparti o comunque a loro discrezione.



TREKKING



Obiettivo:

un'avventura in montagna unica nella quale le **squadre** dovranno affrontare varie **difficoltà** che supereranno solo attraverso la **collaborazione**.

Caratteristiche:

l'attività si svolge in luoghi aperti e vasti come boschi, prati o radure.

Training skills:

- Team Building
- Leadership
- Problem Solving
- Collaborazione
- Coordinazione motoria
- Superamento delle paure
- Gestione dello stress
- Consapevolezza di sé

Organizzazione della giornata:

ritrovo presso luogo di **inizio escursione** precedentemente stabilito, breve illustrazione dell'attività, delle regole e degli scopi della giornata. Inizio escursione. L'abbigliamento e le attrezzature da portare saranno comunicate precedentemente all'azienda in base al tipo di percorso ed al periodo dell'anno.



SURVIVAL



Obiettivo:

le squadre sono chiamate ad affrontare prove di **forza fisica** e di **ragionamento** nel tempo stabilito.

Caratteristiche:

l'attività si svolge in luoghi aperti e vasti come boschi, prati o radure.

Training skills:

- Team Building
- Leadership
- Problem Solving
- Interesse
- Iniziativa personale
- Collaborazione

Organizzazione della giornata:

dopo aver stabilito il luogo, i partecipanti seguiranno una **parte teorica** iniziale nella quale si spiegheranno le regole, gli scopi e i comportamenti da adottare durante le prove. Successivamente inizieranno le **attività** che varieranno in quantità in base al tempo a disposizione.



ARRAMPICATA



Obiettivo:

l'arrampicata su roccia mette i partecipanti davanti a difficoltà da vivere in maniera **individuale**; attraverso questo sport vengono fuori le **caratteristiche** del **singolo** dinanzi alle proprie paure.

Coraggio, **freddezza**, **capacità di ragionamento** e **forza di volontà** sono parte delle peculiarità che vengono fuori con questa emozionante attività.

Training skills:

- Problem Solving
- Coordinazione motoria
- Fiducia
- Collaborazione
- Superamento delle paure
- Gestione dello stress
- Consapevolezza di sé

Organizzazione della giornata:

dopo una breve presentazione e descrizione dell'attività, si raggiungerà la **falesia** precedentemente **attrezzata**. Verranno montate **due vie di arrampicata**, quindi i partecipanti arrampicheranno **due alla volta**. Le attività di **arrampicata** verranno eseguite da una **Guida Alpina** regolarmente iscritta al **Collegio Regionale delle Guide Alpine d'Abruzzo**.



EQUITAZIONE



Obiettivo:

instaurare un **rapporto interpersonale** con il cavallo in modo da poterlo cavalcare senza problemi.

Caratteristiche:

la prima parte della giornata è dedicata alla conoscenza degli aspetti riguardanti il cavallo; poi si passa all'azione, dunque alla cavalcata vera e propria.

Training skills:

- Ascolto
- Fiducia
- Problem solving
- Collaborazione
- Superamento delle paure
- Gestione dello stress
- Consapevolezza di sé

Organizzazione della giornata:

ritrovo presso l'azienda agricola "la Guardata" a Torricella Peligna (CH). Dopo una brevissima **visita** dell'azienda verrà svolta una **parte teorica** sul Cavallo (abitudini, storia, comportamenti e nutrizione dell'animale) e verranno fatte svolgere ai partecipanti le attività di **preparazione** del cavallo (spazzolare, sellare, ferrare ecc). Successivamente si entrerà nel **campo** dove i partecipanti inizieranno la **monta** del cavallo e praticheranno le tecniche base di **equitazione**. Su richiesta si possono organizzare **pause pranzo** con degustazione di prodotti tipici locali in azienda.



GROTTA



Obiettivo:

mettersi alla prova all'interno dell'oscurità della grotta è un'attività per gruppi molto affiatati e coraggiosi; la collaborazione sarà fondamentale per raggiungere gli obiettivi prefissati.

Training skills:

- Team Building
- Leadership
- Problem Solving
- Collaborazione
- Coordinazione motoria
- Superamento delle paure
- Gestione dello stress
- Consapevolezza di sé

Organizzazione della giornata:

ritrovo presso luogo di inizio attività precedentemente stabilito, breve illustrazione dell'attività, delle regole e degli scopi della giornata. Inizio escursione in ambiente ipogeo. L'abbigliamento e le attrezzature da portare saranno comunicate precedentemente all'azienda in base al tipo di percorso e al periodo dell'anno.

Cosa contraddistingue Human Experience?

La sperimentazione attraverso il gioco
e un debriefing strutturato per mano di professionisti.

Grazie alla potenza delle metafore, l'attenzione e la curiosità del discente rimangono attive e si riesce a lavorare sulle soft skills.

Con il debriefing si dà significato all'esperienza vissuta: è il momento in cui, completata l'attività, si torna a riflettere su quello che è accaduto, per raggiungere consapevolezza e portarsi a casa strumenti concreti. È lì che la formazione raggiunge la sua efficacia.

Human Experience Packs:

ACTIVITY PACK

Progettazione attività
Guida AMM
Coach

850,00 euro

LUNCH PACK

Progettazione attività
Guida AMM
Coach
Pranzo o rinfresco

850,00 euro + 15,00 cad.

PRO PACK

Progettazione attività
Guida AMM
Coach
Pranzo o rinfresco
Psicologo per debriefing

1200,00 euro + 15,00 cad.

MULTIMEDIA PACK

Progettazione attività
Guida AMM
Coach
Pranzo o rinfresco
Psicologo per debriefing
Fotografo e Video Maker

1500,00 euro + 15,00 cad.

HUMAN EXPERIENCE



LEARNING OUTSIDE THE BOX